Тестовое задание iOS

General requirements: Swift, UI -> SwiftUI or UIKit, DataBase -> CoreData, only iPhone, portrait mode.

Min iOS version – 16

Design example – нет, собираем из нативных элементов по общим принципам.

Реализовать регистрацию/авторизацию в приложении.

Общее описание – при запуске приложение определяет наличие зарегистрированных пользователей и предлагает либо авторизоваться выбрав пользователя из списка или зарегистрировать нового пользователя.

Описание экранов:

1. Launch screen – стартовый экран, background – image.
2. Splash screen – повторяет launch, дополнительно показывает loader не менее 2-х секунд.
3. Registration screen. Экран должен иметь title, 2 text input для ввода email & password, кнопку зарегистрироваться. По нажатию на кнопку происходит валидация текста введенного в поля – email – на соответствие требованиям к email (общие требования), password – не менее 8 символов. При несоответствии – показываем ошибку (по выбору исполнителя). Если требования выполнены – данные пользователя сохраняются в базу (CoreData) и пользователь проходит на Main screen.
4. Users list screen. Экран списка email зарегистрированных пользователей – список кликабелен, при тапе переходим на экран авторизации. Кроме того содержит кнопку зарегистрироваться – переход на регистрацию нового пользователя.
5. Authorization screen. Содержит title, label с указанным email с предыдущего экрана, text input для пароля, кнопку авторизоваться – при успехе – переход на основной экран, при несовпадении пароля – сообщение об ошибке.
6. Main screen (mock) – чистый экран с кнопкой delete account – при нажатии показываем предупреждение об удалении профиля пользователя – при согласии – удаляем текущий профиль и отправляем пользователя на экран списка пользователей если база не пустая или регистрации если пустая.

Примерный функционал:

При старте – Launch screen при загрузке переходит в Splash screen который демонстрируется 2 секунды с анимированным loader. Launch & splash отличаются только наличием loader, в остальном одинаковы. Если приложение запускается первый раз (или нет зарегистрированных пользователей) - после Splash показываем Registration screen. При успешной регистрации – переход на Main screen. При повторном запуске приложения и наличии зарегистрированных пользователей – после Splash показываем Users list screen. По тапу на email переход на Authorization screen. При переходе на регистрацию со списка пользователей есть возможность вернуться на список. При успешной авторизации – переход на Main screen.

Код заливаем на github, доступ по ссылке.

Код должен собираться и запускаться на симуляторе.

**по выполнению - часов 6-8, то есть 1 день или 2-3 вечера**